

SIMPLICITYTM

Módulo de fluxo de trabalho Scan2Run™

P/N 463201-05 Revisão AB, março 2023 Copyright março 2023, Videojet do Brasil. (neste, denominada Videojet). Todos os direitos reservados.

Este documento é de propriedade da Videojet do Brasil e contém informações confidenciais e de propriedade da Videojet. É estritamente proibida a cópia, a utilização ou a divulgação não autorizada deste documento sem o consentimento prévio por escrito da Videojet. Scan2Run[™]e SIMPLiCITY[™] são marcas registradas da Videojet Technologies Inc.

Videojet do Brasil

Alphaville, São Paulo, Brasil Wood Dale, IL Espanha,60191-1073 EUA www.videojet.com Telefone: 11 4689-7273 Fax: 1-800-582-1343 Fax internacional: 630-616-3629 Escritórios - EUA: Atlanta, Chicago, Los Angeles, Filadélfia Internacional: Canadá, França, Alemanha, Irlanda, Japão, Singapura, Holanda, Reino Unido **Distribuidores mundiais**

Sumário

Seção 1 Instalação do Módulo de fluxo de trabalho Scan2Run	1-1
1.1 Introdução	1-1
1.2 Instalando o Módulo de fluxo de trabalho	1-1
Seção 2 Configuração do Scan2Run	2-1
2.1 Peças de reposição	2-1
2.2 Procedimento de configuração RS232/USB	2-1
2.3 Configuração dos marcadores	2-3
2.4 Configuração de teste	2-4
2.4.1 Criar um novo trabalho para teste	2-4
2.4.2 Leitor de código de barras/Programação de origem de dados	2-7
2.4.3 Programa de teste	2-8
2.4.4 Configuração de teste	2-10
Seção 3 Programando o leitor	3-1
3.1 Como programar o leitor de código de barras para enviar o prefixo STX e o sufixo ETX	3-1
3.2 Como criar um código de barras usando o site	3-6
3.3 Códigos de barras adicionais	3-8

Seção 1 Instalação do Módulo de fluxo de trabalho Scan2Run

1.1 Introdução

O Módulo de fluxo de trabalho Scan2Run permite que o usuário selecione um trabalho e forneça dados de trabalho variáveis usando um leitor de código de barras portátil conectado à impressora.



O leitor de código de barras pode ser conectado à impressora através de conexão serial USB ou RS232.

Para obter mais informações, entre em contato com o atendimento ao cliente da Videojet ou com seu distribuidor local. Como alternativa, consulte o Portal de fluxo de trabalho VideojetConnect[™] para obter informações.

1.2 Instalando o Módulo de fluxo de trabalho

A ferramenta download do software permite que o usuário instale, desinstale e atualize o Módulo de fluxo de trabalho.

Para instalar o Módulo de fluxo de trabalho, siga as etapas abaixo:

1. Ligue a impressora. A impressora ligará e, após a conclusão, a tela inicial será exibida. A impressora será colocada no modo DESLIGAMENTO, conforme mostrado em Figura 1-1.

Bem-vind	o(a)	e		18:13 27/08/18
	DESLIC Videojet DEFAULT LINE	GAR		Iniciar jato
nício				
Trabalhos	VI.	DEI	٦J	ET
Ajustar				
C	Contador de Produtos do Lote	Contador de Impressões do Lote	Diluente	Ink
	0			
Login	Disponibilidade da Impressora	Produtos por Minuto	98%	100%
	n/a Últimos 30 dias	0	9d 20h	5d 19h

Figura 1-1: Tela inicial

Instalação do Módulo de fluxo de trabalho Scan2Run

2. Toque no botão *Login* e defina a função para o nível de usuário Admin. Digite a senha necessária (padrão = 3333) para fazer o login no sistema (Figura 1-2).

Bem-vindo(a	a)	18:14 27/08/18
	DESLIGAR	
	Videojet	Iniciar jato
	DEFAULT LINE	
Início	Fazer login no sistema	
	Função	
Trabalhos		
4		
Ajustar		
Q		
Ferrame		
[[]→]		
Login		

Figura 1-2: Tela Login

3. Navegue até *Ferramentas* > *Download de software* > *Instalar módulos de fluxo de trabalho,* conforme mostrado em Figura 1-3.

Download do software				
Instalar módulo(s) de fluxo de trabalho	Selecionar unidade	Dispositivo USB 1		
Desinstalar módulo(s) de fluxo de trabalho	Módulo(s) de	fluxo de trabalho disponível(is)		
Fazer upgrade do software do sistema	Scan2Run 1.1.24923			
Realize o downgrade do software d				
Conecte-se ao Videojet Workflo				
Informações sobre a impressora				
		Instalar		

Figura 1-3: Download do software

- 4. Selecione a unidade desejada na lista suspensa.
- 5. Toque no botão Instalar para iniciar o procedimento de instalação.

A instalação do Módulo de fluxo de trabalho Scan2Run na impressora está completa. Agora, a impressora será reiniciada.

Nota: Após a reinicialização, a impressora exibirá um alerta de manutenção informando que a instalação do Módulo de fluxo de trabalho Scan2Run foi bem-sucedida.

2.1 Peças de reposição

As peças abaixo são necessárias para cada aplicativo e são solicitadas separadamente.

Número de peça	Descrição da Peça	Quantidade
Kit RS232		
MS0965-17	Kit de leitor de código de barras	1
MS1371	Adaptador de cabo	1
611197	RS232 Conector do gabinete	1
Kit USB		
MS0965-USB	Kit de leitor de código de barras	1

Tabela 2-1: Lista de peças

2.2 Procedimento de configuração RS232/USB

Para configuração RS232:

1. Navegue até *Ferramentas* > *Scan2Run* e marque a caixa de seleção para ativar o Módulo de fluxo de trabalho Scan2Run, conforme mostrado em Figura 2-1.

Nota: Verifique se o leitor de código de barras está conectado à impressora por meio do conector RS232.

Scan2Run™				
Configurações externas)	Ativar o Scan2Run			
Marcadores	Tipo de leitor	USB 🗸 Número		
Teste	Conexão	None		
Licenciamento	Acesse a ferrame	Acesse a ferramenta de comunicações e		
Sobre	configure o leitor	de código de barras.		



2. Defina o tipo de leitor para Serial para conexão RS232.

3. Navegue até *Ferramentas* > *Comunicações*> *COM5* e defina o protocolo como *Scan2Run* na lista suspensa, conforme mostrado em Figura 2-2.

Nota: Certifique-se de que as configurações da conexão RS232 estejam corretas.

Comunicações				
Idioma	Velocidade de transmissão	115200	•	
Reconhecimento de impressão	Bits de dados	8	-	
Transmitir campo	Bits de paridade	Nenhum	•	
CijLan1	Controle de fluxo	Nenhum	•	
COM5	Bits de parada	1	•	
COM6	Protocolo	Scan2Run	•	
COM7				
COM8	•			

Figura 2-2: Tela Comunicações

4. Navegue até *Ferramentas > Scan2Run> Configurações* e confirme se a conexão está definida como COM5.

Para configuração USB:

1. Navegue até *Ferramentas* > *Scan2Run* e toque a caixa de seleção para ativar o Módulo de fluxo de trabalho Scan2Run, conforme mostrado em Figura 2-3.

Nota: Verifique se o leitor de código de barras está conectado à impressora por meio do conector USB.

© Scan2Run™				
Configurações externas)	Ativar o Scan2Run			
Marcadores	Tipo de leitor	✓ USB Número de		
Teste				
Licenciamento				
Sobre				

Figura 2-3: Tela Scan2Run – USB

2. Defina o tipo de leitor para *USB*, conforme mostrado em Figura 2-3.

2.3 Configuração dos marcadores

Navegue até *Ferramentas* > *Scan2Run* > *Marcadores* para definir os caracteres principais do código de barras, conforme mostrado em Figura 2-4.

- **Nota:** Os caracteres principais são os identificadores dos dados encontrados no código de barras. Se todos estiverem vazios, o Scan2Run lerá o código de barras e usará os dados lidos como o nome do trabalho a ser selecionado da memória.
- *Nota:* Letras ou símbolos podem ser usados nos campos do marcador. Esses caracteres serão lidos e removidos para que não sejam impressos na saída.
- *Nota:* O trabalho e os marcadores de dados permitem que o usuário use o mesmo leitor para fins de atualização de dados de campo do usuário e seleção do trabalho.

Sca	n2Run™	
Configurações externas)	Marcador de trabalho	!
Marcadores	Marcador de dados 1	@
Teste	Marcador de dados 2	#
Licenciamento	Marcador de dados 3	\$
Sobre	Marcador de dados 4	%

Figura 2-4: Tela Scan2Run – Marcadores

A tela Marcadores fornece o acesso às seguintes opções, conforme mostrado em Tabela 2-2.

Opção	Descrição
Marcador de trabalho	O marcador de trabalho é um identificador exclusivo que pode ser incluído no início de cada sequência de caracteres dos dados do código de barras digitalizado. O identificador permite que a impressora detecte os dados como um nome de trabalho na memória da impressora. A impressora executará funções de seleção do trabalho se os dados do código de barras digitalizado forem um nome de trabalho.
Marcador de dados 1	O marcador de dados é um identificador exclusivo que pode ser incluído no início de cada sequência de caracteres dos dados do código de barras digitalizado. O identificador permite que a impressora detecte os dados como
Marcador de dados 2	dados de campo do usuário. A impressora atualizará dinamicamente os campos do trabalho atual se os dados do código de barras digitalizados forem dados do campo do usuário.
Marcador de dados 3	Por exemplo, o símbolo "@" identificará os dados do leitor de código de barras no início da leitura dos dados. Esses dados serão colocados no campo do usuário.
Marcador de dados 4	Nota: Os marcadores de dados se correlacionam aos campos solicitados pelo usuário na ordem em que os campos solicitados foram adicionados à mensagem.

Tabela 2-2: Marcadores

2.4 Configuração de teste

2.4.1 Criar um novo trabalho para teste

1. Toque no botão *Trabalhos* e a tela com a lista de trabalhos será aberta como mostrado em Figura 2-5.

Admin			20:28	11/09/18
	DESLIGAR			
	Videojet DEFAULT LINE			Iniciar jato
Início	+ Novo 🛛 🔍	Classificar por	Nome	-
	test2 Test2_Job			
Trabalhos	test6 Test6_Job			
Ajustar	Videojet			
8	VIDEOJET 6			Ų
Ferrame				
E	VIDE	$\cup \cup $		
	Excluir Renomear	Edita	Execut traball	tar no

Figura 2-5: Tela Lista de trabalhos

2. Toque no botão + *Novo* para criar um novo trabalho. A tela Configurações de trabalho é aberta, como mostrado em Figura 2-6.



Figura 2-6: Tela Informações

3. Toque a caixa de texto Nome do trabalho para inserir o nome do novo trabalho. A tela Nome do trabalho é aberta.

Nota: O usuário também pode fornecer a descrição do novo trabalho.

- 4. Entre no VIDEOJET usando o teclado do utilitário e toque no botão Aceitar.
- Toque no botão *Concluído* na tela Configurações do trabalho.
 Nota: O usuário também pode alterar configuração, parâmetros e detalhes da instrução.
- 6. A tela Editor de trabalhos é aberta, como mostra a Figura 2-7.

VIDEOJET		Configurações
i Pressione + para adi	icionar o primeiro can	про.
	_	
Voltar	Salva	Salvar 🕨

Figura 2-7: Tela Editor de trabalhos

7. Toque no botão + e selecione o texto, conforme mostrado em Figura 2-8. Toque no botão OK.

Tipo de campo	
A	
Campo de texto	
Data	
Hora	
Contador	
•	
Cancelar	ок

Figura 2-8: Adicionar opções de campo

8. Defina o tipo de texto como Solicitado pelo usuário, conforme mostrado em Figura 2-9 e salve o campo.



Figura 2-9: Tela Configurações de campo

9. Crie outro campo de texto, execute Etapa 7 à Etapa 8 e a tela do Editor de trabalhos aparecerá como mostrada em Figura 2-10.

VIDEOJET	Configurações de Trabalho
+ 🖉 🗘 😣 🔤	▶ 🖻 🔍 🛃
Default TextD	efault Text
Voltar	Salva Salvar

Figura 2-10: Tela Editor de trabalhos

- **10.** Toque no botão *Salvar* para salvar o trabalho.
- **11.** Agora, o trabalho estará disponível na lista de trabalhos. Selecione o trabalho e clique no botão *Executar trabalho*.

12. Clique no botão *Carregar trabalho* para carregar o trabalho. A Tela inicial é aberta, conforme mostrado em Figura 2-11.



Figura 2-11: Tela inicial

13. Execute a Etapa 1 à Etapa 12 a fim de criar um novo trabalho chamado MESSAGE1.

2.4.2 Leitor de código de barras/Programação de origem de dados

Os dados do código de barras devem ter o seguinte prefixo e sufixo para que possam ser detectados pelo leitor de código de barras.

- Início do caractere de texto STX ou hexadecimal 00x02
- Fim do caractere de texto ETX ou hexadecimal 00x03
- Os caracteres enviados devem estar em caracteres ASCII

Por exemplo, os dados do código de barras: [02]!VIDEOJET[03]

[02] = Início do caractere de texto STX

[03] = Fim do caractere de texto ETX

Este exemplo selecionará o trabalho "VIDEOJET" da memória da impressora na Lista de trabalhos.

Nota: Os dados diferenciam maiúsculas e minúsculas, portanto, se o trabalho for armazenado como "videojet", ele não será recuperado da memória, o nome deverá ser "VIDEOJET".

2.4.3 Programa de teste

2.4.3.1 Exemplo 1

Os dados do código de barras: [02]!VIDEOJET[03]

Este exemplo selecionará o trabalho "VIDEOJET" da memória da impressora na lista de trabalhos.

Nota: Esses dados fazem distinção entre maiúsculas e minúsculas, portanto, se o trabalho for armazenado como "videojet", ele não será recuperado da memória. O nome deve ser "VIDEOJET".

Aessage [02]/MEOJET[03]		
Send Message Carriage Return Nozzle Switch Tab Null Unicode Apply	Clear Message	Clear Responses
Insert Insert Msg Printer Model In Use: VJ 1610 Excel Printer	Et	hernet Connected
essages and Commands Sent and Stored to File:		
ommands and Messages Sent:		
ommands and Messages Sent:		
commands and Messages Sent: commands Received: rinter Response:		

Figura 2-12: ESI Tester – Exemplo 1

Usando o programa ESI Tester para enviar os caracteres de controle RS-232 e o texto ASCII para a impressora.

2.4.3.2 Exemplo 2

Os dados do código de barras: [02]@1234567890[03]

Este exemplo preencherá o campo de usuário 1 (primeiro trabalho inserido) com os caracteres de "1234567890".

Videojet Technologies Communication Tester (ESI Tester) - V10.1	
Eile Query Control Attributes Fonts Inserts Options Iools Quick Test Help	
Message [02]@1234567890[03]	
Send Message Carriage Return Nozzle Switch Tab Null Unicode Apply Clear Me	clear Responses
C Insert Use Unicode Characters	Ethernet Connected
C Msg Printer Model In Use: VJ 1610 Excel Printer	
Global: Rev Msg Inv Char Rev Char Rev Barcode Crower CRC Check	
Message Storage Location: C.\Program Files (x86)\ESI Tester Progam V6.0\String1 bt	
Messages and Commands Sent and Stored to File:	
Commands and Messages Sent	
Commands Received:	
Dista Davara	
	A
	Product Detect

Figura 2-13: ESI Tester – Exemplo 2

2.4.4 Configuração de teste

Usando o programa ESI Tester ou um leitor de código de barras, a tela de teste permitirá que o operador veja o que o dispositivo externo está enviando para a impressora.

Dados enviados do ESI Tester ou do Leitor de código de barras: [02]VIDEOJET[03]

🔅 Scan	2Run™	
Configurações externas)	Ler código de bar	as
Marcadores		
Teste	Tipo de leitor	Número de série
Licenciamento	Conexão	COM5
Sobre	Dados lidos	VIDEOJET
	Tipo de dados detectado	Desconhecido

Figura 2-14: Tela de teste 1

- 1. Confirme se os dados digitalizados mostram "VIDEOJET".
- **2.** O Tipo de dado detectado exibe "Desconhecido" porque os dados não contêm um marcador conhecido ou não correspondem ao nome de um trabalho na memória da impressora.



Figura 2-15: Código de barras – Teste 1

Dados enviados do ESI Tester ou do Leitor de código de barras: [02]@1234567890[03]

© Scan2Run™		
Configurações externas)	Ler código de bar	ras
Marcadores	Lei codigo de barras	
Teste	Tipo de leitor	Número de série
Licenciamento	Conexão	COM5
Sobre	Dados lidos	@1234567890
	Tipo de dados detectado	Dados solicitados pelo us

Figura 2-16: Tela de teste 2

- 1. Confirme se os dados digitalizados mostram "@1234567890".
- **2.** O tipo de dado detectado exibe "Dados solicitados pelo usuário", porque os dados digitalizados estão começando com um "@", que é configurado como um dos marcadores de campo do usuário da impressora.
- **3.** A impressora pode reconhecer os dados como dados solicitados pelo usuário e colocar esses dados no local especificado dentro do trabalho.



Figura 2-17: Código de barras – Teste 2

Dados enviados do ESI Tester ou do Leitor de código de barras: [02]!MESSAGE1[03]

© Scan2Run™			
Configurações externas)	Ler código de barras		
Marcadores			
Teste	Tipo de leitor	Número de série	
Licenciamento	Conexão	COM5	
Sobre	Dados lidos	IMESSAGE1	
	Tipo de dados detectado	Dados de trabalhos	

Figura 2-18: Tela de teste 3

- 1. Confirme se os dados digitalizados mostram "!MESSAGE1".
- **2.** O texto Tipo de dado detectado exibe "Dados do trabalho" porque os dados digitalizados estão começando com um "!", que é configurado como o marcador de trabalho.
- **3.** A impressora pode reconhecer os dados como o nome do trabalho e, então, chamar o trabalho MESSAGE1 da memória da impressora.

Nota: Se não houver configuração de marcadores, a impressora assumirá que cada cadeia de dados de entrada representa um nome de trabalho.



Figura 2-19: Código de barras – Teste 3

3.1 Como programar o leitor de código de barras para enviar o prefixo STX e o sufixo ETX

Execute as seguintes tarefas para digitalizar o código de barras usando o leitor de código de barras RS232/USB:

Nota: 1) Para o leitor de código de barras RS232, siga a Etapa 1 à Etapa 8. 2) Para o leitor de código de barras USB, siga a Etapa 1 à Etapa 10.

1. Entre no modo de programação digitalizando o código de barras *Entrar/Sair do modo de programação*.



2. Digitalize o código de barras Definir o prefixo.



3. Digitalize os códigos de barras "0" e "2". (Hex para STX).





4. Salve o prefixo.



5. Entre no modo de programação digitalizando o código de barras *Entrar/Sair do modo de programação*.



6. Digitalize o código de barras Definir o sufixo.



7. Digitalize os códigos de barras "0" e "3". (Hex para ETX).



8. Salve o sufixo.



Apenas para leitores USB:

9. Ative o envio de caracteres de controle.





10. Teste a saída do leitor USB da seguinte maneira:

- a. Abra o Notepad++.
- **b.** Navegue para *Visualizar* > *Mostrar símbolo*> *Mostrar todos os caracteres*.

le Edit Search	View Encoding Language Settings	Tools Macro Run	Plugins Window ?
a 🕒 🖃 🗣 😼 A withon GD4100 P	Always on Top Toggle Full Screen Mode Post-It	F11 F12	;,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,
	Show Symbol Zoom Move/Clone Current Document Tab Word wrap Focus on Another View	F8	Show White Space and TAB Show End of Line Show All Characters Show Indent Guide Show Wrap Symbol
	Hide Lines Fold All Unfold All Collapse Current Level Uncollapse Current Level Collapse Level Uncollapse Level Summary	Alt+H Alt+0 Alt+Shift+0 Ctrl+Alt+F Ctrl+Alt+Shift+F F	
	Project Folder at Workspace Document Map Function List Synchronize Vertical Scrolling Synchronize Horizontal Scrolling Test Direction RTL Test Direction LTR	► Ctrl+Alt+R Ctrl+Alt+L	

c. Crie um novo documento, coloque o cursor do mouse sobre o documento e digitalize o seguinte código de barras.



d. A saída é exibida como mostrado em Figura 3-1.

🏒 *new 1 -	Notepad++ [Administrator]
File Edit	Search View Encoding Language Settings Tools Macro
	🖻 😼 🕞 😂 🔏 🐚 🐚 ⊃ ⊂ # 🎭 🤏 🤏 🛂
🔚 new 1 🔀	
1	STXTestBarcodeETX

Figura 3-1: Tela de saída

e. Se a saída não estiver como em Figura 3-1, repita a Etapa 1 à Etapa 9.

3.2 Como criar um código de barras usando o site

O programa a seguir é um programa gratuito que pode ser usado na internet. Ele pode ser usado para criar alguns códigos de barras para testar os recursos do Scan2Run.

Website: https://www.free-barcode-generator.net/code-128/

Para criar um código de barras, proceda do seguinte modo:

- **1.** Digite o texto a ser inserido no código de barras.
- 2. Defina as Subtrações de conversão para *Sim*.

/ III Code-128 free barcode 🖇 X	1 ⁰ 1100	- 0	×
← → C a Secure https://www.free-barcode-generator.net/code-128/		*	o . :
🔢 Apps 💔 Thrivent Financial 💔 Thrivent Federal Crec 🛛 Klinity HOme Page 🗋 Google 👌 Chase Bank - Credit 🗋 Discover Credit Card G Google G symbols - Google Se 🧿 Danaher Mai	l »	Other bo	okmarks
Codes: VIDEOJET Convert substrings \ \r, \n, \t, \UxHH to character equivalent (HH is hexadecimal character code in range from 00 to FF): Yes Output character code page for characters with codes greater than 127 (characters outside selected code page will be ignored): US-ASCII Code generation: optimized Parameters for barcodes (picture form) downloaded as JPG, PNG files			•
Code scale: 0 100% 0 200% 0 400%			
Code height: 100 % (from 25% to 500%)			
This site uses cookies to provide services at the highest level. Read more, Further use of the site means that you agree to use them. Close			

3. Clique no botão *Gerar*.

Code-128 free barcode g ×		(1) Yau	-	٥
← → C Secure https://www.free-barcode-generator.net/code-128/			*	0
🔢 Apps 💔 Thrivent Financial 💔 Thrivent Federal Cred 🛛 Xfinity HOme Page 🗋 Google 🛅 Chase Bank - Credit 🤇 🛅 Discover Credit Card	G Google G symbols - Google Sea 0 Danaher I	Mail »	Cthe	r bookma
Bar width reduction: 0 µm (max. 200 @ 100%)				
Code height: 100 % (from 25% to 999%)				
Bars colour:				
Standard (black)				
Background colour:				
Standard (white)				
Generate				
Barcode Code-128: VIDEOJET				
f 8 ⁺ in y 9 Donate 3	★ ★ ★ ★ ☆ ☆ rating: 4,49 (11 292 votes)			
This site uses cookies to provide services at the highest level. Read more. Further use of the site mean	is that you agree to use them. Close			

4. Selecione JPG, isso criará o código de barras como uma imagem.

Nota: Para ler o código de barras de forma eficaz, aumente o tamanho do código de barras.

Agora, a imagem pode ser usada para leitura na tela ou para ser colada em um documento.



3.3 Códigos de barras adicionais



Figura 3-3: Código de barras UPC-A



Figura 3-4: Código 3 do Código de barras 9



Figura 3-5: Código de barras intercalado 2 de 5